

Sessies met jongeren: starten, verdiepen en afronden

Een kringgesprek met de vraag: “Hebben jullie een oplossing voor ons?” Helaas, dat levert zelden vuurwerk op. Jongeren hebben eerst wat nodig om op aan te gaan: iets wat uitdaagt, verrast of aan het lachen maakt. Een creatieve werkvorm doet precies dat. Het haalt de spanning van je sessie af en wrikt creativiteit los. Met deze kaart heb je negen vormen bij de hand voor elk moment van je sessie. Wat past bij jouw groep vandaag?



Meer weten of begeleiding nodig?

Young Inspiration helpt je graag verder met advies en tools om jongerenparticipatie succesvol op te zetten. Neem contact op met Marjolein de Jong via marjolein@younginspiration.nl of bezoek de website www.younginspiration.nl



Drie tips voor een succesvolle sessie

1 Funfactor op één

Lachen ontspant en opent het gesprek. Als jongeren plezier hebben, durven ze namelijk sneller hun mening te geven. Een spelelement of onverwachte vraag breekt het ijs. Laat het daarom losser zijn dan je misschien gewend bent: hoe minder formeel het voelt, hoe meer energie er vrijkomt.

2 Wissel werkvormen af

Een nieuwe vorm wekt steeds opnieuw nieuwsgierigheid: precies wat je wilt! Bovendien past één vorm nooit bij iedereen. Want de ene jongere denkt hardop, de ander tekent liever of kiest beelden. Zorg daarom voor afwisseling in je sessie: bewegen, schrijven, kiezen, vertellen. Zo blijft er vaart in de sessie en houd je de aandacht vast.

3 Focus op samenwerking

Goede ideeën ontstaan zelden in je eentje. In een groep gebeurt iets wat je niet kunt plannen: iemand zegt iets, een ander haakt aan, en plots ligt er een nieuw inzicht op tafel. Samenwerken laat jongeren elkaars denkrichtingen zien en vergroot het gevoel dat ze samen iets maken.

Start van je bijeenkomst: even loskomen

Over de streep

Een klassieker die altijd werkt. Leg een lijn op de grond en lees stellingen voor. Begin met algemene stellingen om de sfeer los te maken, en bouw daarna rustig op richting het onderwerp. Jongeren stappen over de lijn als de stelling klopt voor hen.

Twee waarheden, één leugen

Iedereen vertelt twee waarheden en één leugen over zichzelf. De rest raadt wat niet klopt. Deze vorm breekt het ijs en laat jongeren op een ontspannen manier iets van zichzelf delen.

Elkaar voorstellen

Vraag deelnemers om eerst te raden wie iemand is of wat diegene doet: woont hij hier in de buurt, werkt ze al, wat voor type is dit? Daarna check je wat klopt en wat niet. Het leidt bijna altijd tot gelach én tot een goed gesprek over aannames.



“Tip: laat professionals invullen wat zij denken over jongeren, en bespreek daarna wat klopt of juist niet.”



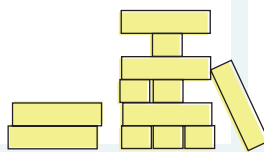
Aan het werk: denk, doe, discussieer

Ranking

Leg een stapel kaarten of thema's op tafel en laat jongeren rangschikken wat ze het belangrijkst vinden. De kracht zit in de discussie die daarna ontstaat. Jongeren verdedigen hun keuzes, luisteren naar elkaar en merken dat niet iedereen hetzelfde denkt.

Jenga met vragen

Bouw een Jenga-toren en schrijf nummers op de blokjes. Op een papier staat een lijst met vragen die bij de nummers horen. Trek je blokje 7, dan beantwoord je vraag 7.



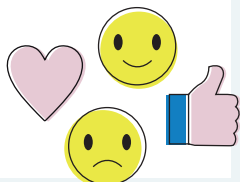
Rollenspel

Neem een herkenbare situatie, bijvoorbeeld: “Je ziet iemand afval naast de prullenbak gooien.” Laat drie jongeren de rollen spelen, bijvoorbeeld leerling, docent en ouder. Bespreek daarna met de groep: wat viel op? Wat werkte goed? Wat had anders gekund?

Check out: met een glimlach naar buiten

Emoticons

Print een reeks gezichten: blij, boos, verveeld, trots, verbaasd, met hartjes. Leg ze op de grond en vraag: “Waar sta jij na vandaag?” Iedereen kiest één emoticon en vertelt kort waarom.



Red Bull-rondje

Geef een blikje door. Wie het vasthoudt, vertelt wat vandaag energie gaf: een uitspraak, een moment, een inzicht. Daarna geef je het blikje door aan de volgende.

Lucifer

Steek één lucifer aan en zeg: “Zolang hij brandt, mag jij vertellen welk vuurtje bij jou is gaan branden vandaag.” Het zorgt voor bondige reacties én gegrinnik.